

# 星空を望む 少女達の夜明け

- Witches look up at the Starry Sky at Daybreak -

## クイックゲームガイド Ver.1.0

プレイ人数：2～4人  
プレイ時間：45～60分  
対象年齢：12歳以上

### 1. 概要

#### I. このゲームについて

このゲームは、デッキ構築型ボードゲームです。プレイヤー全員が3枚の手札からゲームを開始して、あなたのデッキの代わりとなるキャストゾーンを強化していきます。最終的に、ゲーム終了時に持っている魔法石の数をもっとも多いプレイヤーの勝利となります。

#### II. 本紙について

本紙はすぐにゲームを始めるためのクイックゲームガイドとなります。詳細なルールや処理の解決方法については公式サイトของเกมガイドを参照ください。また、本紙記載のルールは公式としてのルールとなります。ゲームに慣れたら、ルールをアレンジして遊んでいただいても構いません。

### 2. カードの種類

#### I. ウィッチカード (6枚)

裏面が虹色の魔法使いのカードです。1人1枚ずつ配ります。それぞれ固有の効果を持っています。



- ①名前
- ②効果テキスト

#### II. ノーマルカード (50枚)

裏面が黒色の魔法使いを支える住人達のカードです。カード枠の種類は、**白枠・銅枠・銀枠・金枠・虹枠**があります。カードの 카테고리には、**ストーン・タイム・ブロック・アタック・サポート・究極魔法**があります。



- ①カテゴリー・名前
- ②攻撃・設置マーク
- ③使用コスト (SP)
- ④使用キャストタイム
- ⑤獲得コスト
- ⑥獲得キャストタイム
- ⑦効果テキスト

### 3. カードのマーク



#### ◆ 攻撃マーク

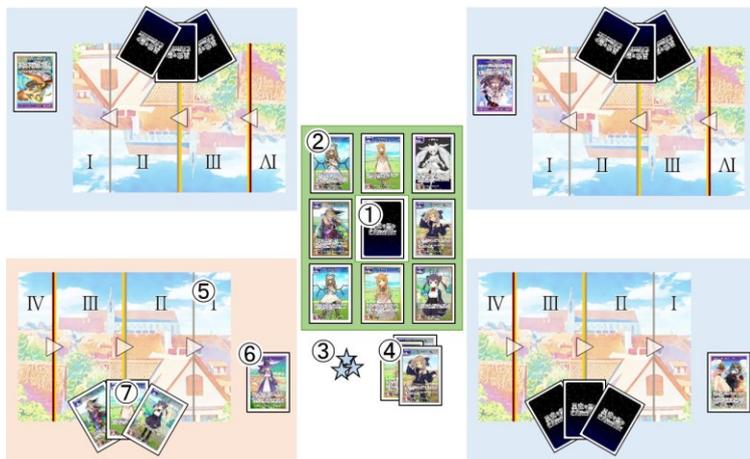
攻撃マークを持つカードは、他のプレイヤーに影響を与える効果を持ちます。



#### ◆ 設置マーク

設置マークを持つカードは、使用してキャストゾーンに置かれている間、発揮し続ける効果を持ちます。

### 4. カードの配置



#### ①山札

共有の非公開領域です。山札はノーマルカードを裏向きですべてのプレイヤーの中央に置きます。**山札はカードゾーンに含みません。**

#### ②カードゾーン

共有の公開領域です。ノーマルカードを**8枚表向き**で置きます。あなたがカードを獲得する時は、カードゾーンからカードを取ります。

#### ③魔法石ゾーン

共有の公開領域です。使用されていない魔法石を置く場所です。個人の領域にある魔法石を**使用した時、除外された時は、魔法石ゾーンに戻します。**魔法石は星型のおはじきです。

#### ④除外ゾーン

共有の公開領域です。ゲーム中、除外されたカードを置く場所です。除外ゾーンに置かれるカードは表向きで置き、すべてのプレイヤーが確認する事ができます。

#### ⑤キャストゾーン

個人の公開領域です。1人1つずつキャストゾーンを持ちます。キャストタイムI～IVを持ち、獲得したカードや使用したカード、魔法石を置きます。**獲得したカード、使用した設置マークを持たないカードをキャストゾーンに置く時は、表向きで待機中のカードとして、横向きで置きます。**使用した設置マークを持つカードをキャストゾーンに置く時は、表向きで**設置中のカードとして、縦向きで置きます。**キャストタイムがIより小さい位置に置かれたカードはそのプレイヤーの手札に加え、魔法石はそのプレイヤーのウィッチカードの上に置きます。キャストタイムがIVを超える位置に置かれたカードや魔法石は除外します。

#### ⑥ウィッチカード

個人の公開領域です。1人1枚ずつ持ちます。ウィッチカードはキャストゾーンの右側に表向きで置きます。**獲得した魔法石はウィッチカードの上に置きます。**ウィッチカードの上にある魔法石の数が、あなたの持つ魔法石の数になります。

#### ⑦手札

個人の非公開領域です。あなたの手札は他のプレイヤーに見えないように持ちます。

## 5. ゲームの流れ

### I. ゲームの準備

- ① プレイヤー全員が着席する(時計回りで進行します)
- ② ゲームで使用するカードと魔法石を用意する  
※ゲームで使用する魔法石の数とノーマルカードの種類は以下の組み合わせを推奨します

人数	魔法石の数	カードの種類
2人	30個	白枠 + 銅枠 + 虹枠
3人	40個	上記 + 銀枠
4人	50個	上記 + 金枠

- ③ キャストゾーンシートを各プレイヤーの前に1枚ずつ置く
- ④ 魔法石を魔法石ゾーンに置く
- ⑤ ウィッチカードをシャッフルして1枚ずつ配る
- ⑥ 白枠カード以外のノーマルカードをシャッフルし、山札として、プレイヤー全員の中央に置く
- ⑦ 白枠カードをシャッフルして3枚ずつ配り、各プレイヤーの手札にする
- ⑧ 残った白枠カードを山札の上に裏向きで乗せる
- ⑨ 山札を上から8枚公開してカードゾーンに置く
- ⑩ 最初の手番を行うプレイヤーを決める
- ⑪ 最初の手番のプレイヤーから「II. 手番の流れ」にしたがって、ゲーム終了まで手番を繰り返す

※各プレイヤーは自身の最初の手番開始時に魔法石ゾーンから魔法石を3つ獲得します。さらに、そのプレイヤーが二番手以降なら、追加で魔法石を1つ獲得します。追加で獲得した魔法石は、二番手ならキャストゾーンのⅢ、三番手ならⅡ、四番手ならⅠに置きます。

### II. 手番の流れ

#### i. スタートフェイズ

以下の2つの行動から1つを選んで行います。

- ◆魔法石ゾーンから魔法石を2つ獲得する
- ◆カードゾーンからカードを1枚選んで獲得する  
カードを獲得する時は、選んだカードの獲得コストの数だけ、あなたの持つ魔法石を支払う必要があります。獲得コストの支払いは、あなたの持つ魔法石を、カードゾーンにある獲得しないカードの上に乗せます(同じカードに乗せても、異なるカードに乗せても構いません)。あなたの持つ魔法石の数が足りない場合、そのカードは獲得できません。獲得したカードはあなたのキャストゾーンに置きます。キャストゾーンに置く時は、獲得したカードに記載されている獲得キャストタイムの位置に、待機中のカードとして置きます。獲得したカードの上に魔法石が乗っていたなら、その魔法石も獲得して、ウィッチカードの上に置きます。

#### ii. メインフェイズ

以下の行動を任意の回数行います。

- ◆手札のカードを使用する  
カードを使用する時は、そのカードの使用コストの数だけ、あなたの持つ魔法石を支払う必要があります。使用コストの支払いは、あなたの持つ魔法石を、魔法石ゾーンに戻します。あなたの持つ魔法石の数が足りない場合、そのカードは使用できません。その後、設置マークのないカードは、記載されている効果を解決して、あなたのキャストゾーンに待機中のカードとして置きます。設置マークのあるカードは設置中のカードとしてキャストゾーンに置き、キャストゾーンから離れるまで効果を発揮します。キャストゾーンにカードを置く時は、そのカードに記載されている使用キャストタイムの位置に置きます。

### iii. エンドフェイズ

- ① あなたのキャストゾーンにあるすべてのカードと魔法石のキャストタイムを-1する
- ② あなたの手札が4枚以上なら、3枚になるように選んで除外する(このタイミングを除いて手札の上限枚数はありません)
- ③ カードゾーンにあるカードが7枚以下なら、8枚になるまで山札を公開してカードゾーンに置く
- ④ 次のプレイヤーの手番に移る

### III. カードの効果

- ◆ウィッチカード: ウィッチカードは「ゲーム中1回まで使用できる効果」「手番ごとに1回まで使用できる効果」を持っています。それらは、あなたの手番中なら任意のタイミングで宣言して、効果を使用することができます。具体的には、スタートフェイズ開始前からエンドフェイズ終了後、他のプレイヤーの手番に移る直前までなら使用できます。「ゲーム中1回まで使用できる効果」を使用した場合、ウィッチカードを横向きにします。「手番ごとに1回まで使用できる効果」を使用する場合、記載されているSP(使用コスト)を支払う必要があります。
- ◆ブロックカード: あなたが他のプレイヤーから攻撃マークを持つカードによる効果を受ける時、あなたのキャストゾーンに設置中のブロックカードがあるなら、効果が働きます。あなたのキャストゾーンに、複数のブロックカードがある場合、あなたはそれらから効果を使用する1枚を選択して効果を解決します。
- ◆サポートカード: あなたのキャストゾーンに設置中のサポートカードがあり、そのカードに記載されている条件を満たした時、瞬時に効果が働きます。複数のプレイヤーのサポートカードの効果が同時に働く場合は、手番中のプレイヤーから時計回りに解決します。複数のサポートカードの効果の解決がループしてしまう場合は、最初の1回のみ使用します。

### IV. ゲームの終了

以下の2つの条件のどちらかを満たした時、現在手番中の次のプレイヤーから最終手番を行い、ゲームを終了します。

- ◆魔法石ゾーンにある魔法石の数が0になった
- ◆山札の枚数が0になった  
※ゲームの終了条件を満たした後に、魔法石や山札の数が0でなくなった場合も、ゲームを終了します。

プレイヤー全員が最終手番を行った後、それぞれのプレイヤーが持つ魔法石の数を数えます。もっとも多くの魔法石を持つプレイヤーがこのゲームに勝利します。複数人いる場合、もっとも多く持つプレイヤー全員が勝利です。

※キャストゾーンにある魔法石の数はカウントせず、ウィッチカードの上にある魔法石の数のみ数えます。

### クレジット

発行日: 2019年11月23日 初版発行  
発行サークル: AMaRo Project.  
ゲームデザイン: 瀬田まみむめも  
連絡先: seta\_mmmmm\_novel@yahoo.co.jp

カード背景: ヤクモレオ  
カード印刷: プリントオン株式会社  
ゲームガイド印刷: 株式会社プリントパック

詳細なルール・お問い合わせは URL もしくは QR コードから Web サイトをご覧ください。

URL:

<http://amaro-project.sakura.ne.jp/witchesdaybreak.php>

