

ほしあけ^{☆☆} マジック★フェスティバル

- 蒸気の街の魔法祭 -

ゲームガイド Ver.1.0

プレイ人数：2~6人

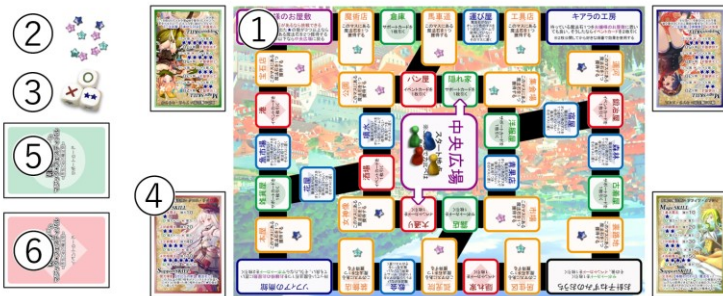
プレイ時間：30~60分

対象年齢：10歳以上

1. 概要

このゲームは、サイコロにすべてが託されたすごろくゲームです。サイコロを振って街を回り、魔法石を集めます。住人たちに手助けしてもらい、時には他の魔法使いと力比べを行い、最終的に誰よりも早く魔法石を10個集めたプレイヤーがゲームに勝利します。

2. ゲームの準備と配置



① ゲームボード

全員の見やすい場所に、広げて置きます。

② 魔法石

魔法石は星型のおはじきです。ゲームボードのオレンジ色のマスに、魔法石を1つずつ置きます。それ以外の魔法石はゲームボードの外側に置きます。ゲームボードの外側にある魔法石は、**ゲームで使用していない魔法石**です。

ゲームで使用できる魔法石に**上限はありません**。ゲーム中、魔法石が足りなくなった場合は、手持ちのおはじきなどを代用してください。

③ サイコロ

全員の手に取りやすい場所に置きます。

サイコロには「**☆☆・★・○・×・スカ**」の面があります（**☆☆**の面は**★**が2つ分です）。

④ ウィッチカード

各プレイヤーは、好きな方法で決めたウィッチカードを1枚ずつ受け取り、自身の前に置きます。その後、ウィッチカードの枠の色と同じ色のコマを1つ受け取り、ゲームボード中央の**中央広場**に置きます。

ゲーム中、あなたが魔法石を獲得した時は、ウィッチカードの上やそばにまとめて置きます。

⑤ サポートカード山札

サポートカードすべてを裏向きにシャッフルして、ゲームボードの外側に置きます。ゲーム中、捨てられたサポートカードは、山札のそばに表向きで置きます。

⑥ イベントカード山札

イベントカードすべてを裏向きにシャッフルして、ゲームボードの外側に置きます。ゲーム中、捨てられたイベントカードは、山札のそばに表向きで置きます。

3. カードの種類

・ウィッチカード……(6枚)

あなたの分身となる魔法使いの少女のカードです。ゲーム中、裏面は使用しません。それぞれのウィッチカードは、他の魔法使いとの**力比べ**で使用できる4種類のマジックスキルと、プレイヤーを手助けする1種類のサポートスキルを持っています。

サポートスキルは、【】内に記載されているタイミングで、各プレイヤーの手番ごとに1回まで使用できます。サポートスキルを使用する場合、**サポートスキルの：以降に記載された数のあなたが持っている魔法石をお嬢様のお屋敷**に置いてから、効果を使用します。あなたが持っている**魔法石の数**が不足している場合、サポートスキルは**使用できません**。



・サポートカード……(14枚)

裏面が緑色のカードで、あなたを手助けしてくれる街の住人たちのカードです。

あなたがサポートカードを引く時は、サポートカード山札からカードを引いて、あなたの前に裏向きで伏せて置きます。あなたが持っているサポートカードは、あなたが**いつでも確認**できます。持てるサポートカードの枚数は**2枚まで**です。あなたが持っているサポートカードの枚数が3枚以上になった場合、2枚になるまで**選んで捨て**ます。

サポートカードは、【】内に記載されているタイミングで使用できます。使用する時は、使用するサポートカードを他のプレイヤーに公開してから、効果を使用します。その後、**使用したサポートカードは、捨てられます**。

サポートカード山札が0枚の時に、あなたがサポートカードを引く時は、引く前に捨てられたサポートカードをすべて裏向きにしてシャッフルし、サポートカード山札を作ります。その後、サポートカードを引きます。

・イベントカード……(16枚)

裏面が赤色のカードで、様々なことが起きるカードです。

あなたがイベントカードを引く時は、イベントカード山札からカードを引き、**すぐに公開**して、記載されている効果を使用します。その後、**使用したイベントカードは、捨てられます**。

イベントカード山札が0枚の時に、あなたがイベントカードを引く時は、引く前に捨てられたイベントカードをすべて裏向きにしてシャッフルし、イベントカード山札を作ります。その後、イベントカードを引きます。



ウィッチカード

サポートカード

イベントカード

4. ゲームの流れ

I. 手番の流れ

ゲーム開始時に、最初に手番を行うプレイヤーを好きな方法で決め、時計回りで進行します。

あなたの手番になったら、以下の i ~ iii の行動を順番に行います。すべての行動が終わったら、次のプレイヤーの手番に移ります。



i. 移動

あなたはサイコロを3つ振って、出た★の数と同じ数のマスを移動します。移動は、あなたのコマを線で結ばれた隣接するマスに動かします。出た★の数が0ならサイコロを振りなおします（必ず1マス以上移動します）。移動する時、移動の始めや分岐では進む方向を選択できませんが、この手番の移動で進んできたマスを折り返すような移動はできません。中央広場から出たら、中央広場に移動では戻れません。

【移動前】や【移動の代わり】で使用できるサポートスキルやサポートカードは、あなたの手番中、移動でサイコロを振る前に使用できます。【移動の代わり】で使用できるサポートスキルやサポートカードを使用した場合、効果を使用した後、「iii. 力比べ」に移行します。

ii. 移動先のマスの解決

移動が終わったら、移動先のあなたがいるマスの効果が働きます。

マスの色ごとに、効果は同じです。ゲームボード四隅のマスは、それぞれ特別なマスです。

- ● 緑色のマス

あなたはサポートカードを山札から1枚引きます。

- ◆ 赤色のマス

あなたはイベントカードを山札から1枚引きます。

- ★ オレンジ色のマス

そのマスに魔法石があるなら、あなたはそのマスにある魔法石を1つ獲得します。そのマスに魔法石がない場合は何も起きません。

- ▼ 青色のマス

あなたは魔法石がないオレンジ色のマスを1つ選んで、ゲームで使用していない魔法石（ゲームボードの外側にある魔法石）を1つ、そのマスに置きます。選べるマスがない場合（すべてのオレンジ色のマスに魔法石がある場合）は何も起きません。

- ■ 特別なマス

各マスに記載されている効果を解決します。

iii. 力比べ

移動先のマスの解決がすべて終わった後、あなたがいるマスに他のプレイヤーがいるなら、そのプレイヤーとの力比べを行います。力比べは、以下の①～⑤を順番に行います。

- ① 【力比べの前】で使用できるサポートスキルやサポートカードを使用できます。あなたから交互に1つ使用するか、使用しないかを選びます。これをお互いに使用しないことを選ぶまで、繰り返します。

- ② あなたからお互いに、自身のウィッチカードが持つマジックスキルを1つ選んで、相手に宣言します。
- ③ お互いにサイコロを3つ振ります。自身の出た★の数が、自身の選んだマジックスキルに記載された★の数以上であれば魔法が成功し、選んだマジックスキルに記載された魔力の値を得ます。マジックスキルが成功した場合、自身が同時に出した○と×ごとに自身の魔力が増減します。選んだマジックスキルに記載された○と×の数値を参照して、計算します。マイナスになる場合の魔力は0です。マジックスキルが失敗した場合の魔力は0です。失敗した場合、出た○や×は影響せず、計算しません。



- ④ お互いの魔力の値を比べて、魔力の値の大きいプレイヤーがこの力比べに勝利します。同じ値だった場合は、勝敗が決まるまで、②からやり直します。その場合、マジックスキルを選択する時に、連続して同じマジックスキルは選択できません。
- ⑤ 力比べで勝利したプレイヤーはサイコロを3つ振り、出た★の数だけ、力比べで敗北したプレイヤーから魔法石を獲得します。出た★の数が0だった場合は、魔法石を獲得できません。力比べで敗北したプレイヤーは中央広場に帰ります。

II. ゲームの終了

誰かの持っている魔法石の数が10個以上になった時点で、ゲームが終了します。魔法石を10個以上持っているプレイヤーが、このゲームに勝利します。魔法石を10個以上持っているプレイヤーが複数いる場合は、その全員が勝利となります。

Q&A

- Q: 持っている魔法石の数をもっとも少ないプレイヤーが複数います。持っている魔法石の数をもっとも少ない時の効果は使用できますか？
- A: 使用できます。複数人該当しても、あなたの持っている魔法石はもっとも少ないです。頑張ってください。
- Q: お嬢様のお屋敷にある魔法石が1つの時、お嬢様のお屋敷にある魔法石を2つ獲得する効果を行う場合、魔法石を獲得できますか？
- A: できます。実行可能で最大の解決をします。上記の場合は、お嬢様のお屋敷にある魔法石を1つ獲得します。

クレジット

発行日：2021年4月11日 初版発行
発行サークル：AMaRo Project.
ゲームデザイン：瀬田まみむめも
連絡先：seta_mmmmm_novel@yahoo.co.jp

URL：
<https://amaro-project.sakura.ne.jp/magicfestival.php>

背景：ヤクモレオ、STARWALKER STUDIO
化粧箱・ゲームボード印刷：盤上遊戯製作所
カード印刷：プリントオン株式会社
サイコロ印刷：プリントゲームズ
ゲームガイド印刷：プリントネット株式会社

