



サモンズコール カード個別 Q&A

Ver. 1.1.0

2024/11/16 AMaRo Project.

もくじ

| | |
|------------------------|----|
| 更新履歴..... | 2 |
| ST01. 基本セット..... | 3 |
| VP02. 吸血姫の宴..... | 7 |
| EX03. 2022 Autumn..... | 13 |
| EX04. 2023 Spring..... | 16 |
| EX05. 2023 Autumn..... | 17 |
| EX06. 2024 Spring..... | 20 |
| EX07. 2024 Autumn..... | 24 |

更新履歴

| バージョン | 更新日 | 詳細 |
|--------|------------|---|
| V1.0.0 | 2024/05/19 | 新規作成 |
| V1.0.1 | 2024/05/24 | VP02-042 《ライトムーブ》 1 件追加 EX05-061 《神樹を護る豊作の獣姫 エルンテ》 表記の誤りを修正 EX06-067 《雷鳴のシスター エクレール》 1 件追加 |
| V1.1.0 | 2024/11/16 | VP02-031 《整理整頓》 誤記修正 EX07 2024 Autumn 新規追加 |

ST01. 基本セット

ST01-001 《彷徨うゴースト 凜》

Q: 【メインフェイズ中】の効果によって、このカードが移動を行いました。この移動によって、「カードが場を離れた／場に出た」時の効果は働きますか？

A: いいえ、働きません。

列の移動のため、「場から離れる／場に出る」ことにはなりません。

ST01-002 《イタズラ悪魔 アモン》

(なし)

ST01-003 《ルナティックハウル》

Q: 「+1／+1」する効果は、「効果を失う」効果によって失いますか？

A: はい、失います。

このゲームでは、ATKやHPを修正する効果も、効果として扱います。

ST01-004 《ファイアリザード シャルルール》

(なし)

ST01-005 《光の精霊 ユグ・リリーブ》

(なし)

ST01-006 《漆黒のワーウルフ ルーパス・テネブリス》

(なし)

ST01-007 《魔界の槍使い レオ》

Q: 【攻撃時】の効果を持っている時、相手のユニットに攻撃してお互いに退場しました。その時、【攻撃時】の効果は働きますか？

A: はい、働きます。

攻撃を行う時点で効果が働き、相手を退場させることで、「相手のマスターに1ダメージを与える」の条件を満たします。

Q: 【攻撃時】の効果と「このカードが与えるダメージは 0 になる」効果を持っている時、相手のユニットに攻撃してお互いに退場しました。その時、相手のマスターに1ダメージを与えられますか？

A: いいえ、0 ダメージです。

退場することで、持っている一時的な効果を失いますが、【攻撃時】の効果の解決途中では、他の効果も適用するため「与えるダメージは 0 になる」効果も適用します。

ST01-008 《未熟なヒーラー リズ》

(なし)

ST01-009 《給仕する慈愛の天使 イエザレル》

(なし)

ST01-010 《蜃気楼に潜む者 フォグ・ハイダ》

Q: マスターの「攻撃する」効果によるダメージは、効果によるダメージですか？

A: いいえ、戦闘によるダメージです。

「攻撃する」は効果ですが、それによって戦闘が発生するため、戦闘によるダメージとなります。

ST01-011 《ワイルドファンク》

Q: 相手の場にユニットがない時、このカードをプレイできますか？

A: いいえ、できません。

スキルカードをプレイするためには、1 行目の効果の対象を選ぶ必要があります。相手の場のユニットがない場合、対象を選べないため、プレイできません。

相手の場に「このカードは相手の効果で選択されない」効果を持つユニットのみの場合も、同様です。

Q: マナ開放して、「相手の場のユニット 1 体に 3 ダメージ与える」を選択しました。1 回目
に選んだユニットと同じユニットを選択できますか？

A: はい、できます。

同じユニットを選択しても、異なるユニットを選択しても構いません。

Q: 1 回目の 3 ダメージによって、相手のユニットを退場させました。マナ開放を行い、2
回目の 3 ダメージを与える前に、退場させたユニットが持っていた【退場時】の効果を
使用しますか？

A: いいえ、使用しません。

カードの効果の途中で、他のカードの効果の解決はしません。このカードの効果の解決がすべて終わった後に、【退場時】の効果を 사용합니다。

ST01-012 《炎使いの下級魔術師 ティオ・クレマー》

(なし)

ST01-013 《偉大な幻影》

(なし)

ST01-014 《怠慢なる門番 ラズ・ハウンド》

(なし)

ST01-015 《親衛隊のワイバーン フェデルタ》

(なし)

ST01-016 《フロントガード クリスタ》

(なし)

ST01-017 《死神の少女 リコリス・キッス》

(なし)

ST01-018 《神聖なる天罰》

(なし)

ST01-019 《魔界を統べる女王 リベザル》

Q: 【登場時】の効果で、相手の場にあるユニットのコストの合計が0(6コスト以下)となるように、相手のユニットをすべて選べますか？

A: いいえ、できません。

この効果の選択は、相手の場にあるユニットから「選択するユニットのコストの合計が6以下」となるように好きな数を選びます。

ST01-020 《天界を治める姫君 メルキセデク》

Q: 2つの【登場時】の効果は好きな順番で使用できますか？

A: はい、できます。

【登場時】の効果は同じタイミングで誘発する条件を満たしているため、好きな順番で効果を使用できます。

Q: 「-1/-1」する効果で、HPが0になったユニットはどうなりますか？

A: 退場します。

HPが0のユニットは、受けているダメージが0でも退場します。

Q: 【メインフェイズ中】の効果は1ターンに何度でも使用できますか？

A: はい、できます。

1ターン当たりの使用制限はないため、マナ開放が行えるなら、そのターン中、何度でも使用できます。

VP02. 吸血姫の宴

VP02-021 《きまぐれな悪魔少女 ノエル》

(なし)

VP02-022 《妖精王の側仕え エリル》

Q: 【登場時】の効果を使用する時、手札が1枚の場合、山札の一番下に戻せますか？

A: はい、戻せます。

実行可能で最大の解決を行うため、手札が1枚の場合、1枚を山札の下に戻します。

Q: 【登場時】の効果を使用する時、自分の手札が1枚だけで、その1枚を山札の一番下に戻した場合、山札を引けますか？

A: いいえ、引けません。

「そうしたなら」の条件は、「カードを2枚山札の一番下に戻したなら」であるため、山札を引くには、手札2枚を山札の下に戻す必要があります。

Q: 【登場時】の効果でマナ開放を行い、手札2枚を場外に置きました。その場合、山札を引けますか？

A: はい、引けます。

マナ開放によって、テキストが置き換わるため、「そうしたなら」の条件が、「カードを2枚場外に置いたなら」となります。

VP02-023 《ライフコンバージョン》

Q: 山札を引いた後に、マナ開放を行って良いですか？

A: はい、良いです。

マナ開放は、カードをプレイしてから、該当の効果の解決の直前までの間に行えば良いです。そのため、山札を引く前でも、引いた後でもマナ開放は可能です。

VP02-024 《抜刀》

Q: この効果によってマスターが攻撃した時、発生するダメージは効果によるダメージですか？

A: いいえ、戦闘によるダメージです。

「攻撃する」は効果ですが、それによって戦闘が発生するため、戦闘によるダメージとなります。

Q: 「コスト 3」の効果は3コスト支払ってカードをプレイすれば使用できますか？

A: いいえ、できません。

カードをプレイするためには元々の2コストを支払う必要があり、コスト3の効果はさらに追加でコストを支払うことで、使用できます。

VP02-025 《不屈の竜騎士 ネビュラ》

(なし)

VP02-026 《ウィンドショット》

(なし)

VP02-027 《闇夜のアサシン アザミ》

(なし)

VP02-028 《恋するサキュバス イニマ》

(なし)

VP02-029 《きらめくプリズム シフォン》

(なし)

VP02-030 《フェアリーナイト アスト・リリーブ》

(なし)

VP02-031 《整理整頓》

Q: 山札が 2 枚の時、このカードをプレイしました。どのような解決になりますか？

A: このカードと山札 2 枚がプレイ中の領域ある状態で、山札の切り直しを行います。その後、新たな山札の 1 枚をプレイ中の領域に移動して、解決を行います。
すべての解決が終わった後、マナ開放を行わなかった場合、このカードを場外に置きます。

Q: この効果で見るカードは相手に見せる必要はありますか？

A: いいえ、ありません。
自分だけがカード 3 枚を見て、効果を解決します。

VP02-032 《蜃気楼に潜む魔術師 ヒドゥン・シュトルム》

(なし)

VP02-033 《ドレインタッチ》

Q: 相手の場にユニットがない時、このカードをプレイできますか？

A: いいえ、できません。

スキルカードをプレイするためには、1 行目の効果の対象を選ぶ必要があります。相手の場のユニットがない場合、対象を選べないため、プレイできません。

相手の場に「このカードは相手の効果で選択されない」効果を持つユニットのみの場合も、同様です。

VP02-034 《マナチェンジャー エナ・ルスクール》

Q: 自分の場に《マナチェンジャー エナ・ルスクール》が 2 枚ある時、自分のマナゾーンにあるカードが場外に置かれました。「相手のマスターに 1 ダメージを与えて、自分のマスターの体力を 1 回復する」の選択は、1 体のみですか？

A: いいえ、2 体分それぞれ選択できます。

「この効果の選択は 1 ターンに 1 度まで」は 1 体ごとに 1 度まで選択できます。

Q: 「相手のマスターに 1 ダメージを与えて、自分のマスターの体力を 1 回復する」を選択したこのカードを手札に戻し、同じターン中に場に出しました。その場合、もう一度選択することはできますか？

A: はい、できます。

「この効果の選択は 1 ターンに 1 度まで」の情報は場を離れた時に失われるため、同じターン中に場に出た場合、再度選択できます。

VP02-035 《エクスプロージョン》

Q: お互いの場にユニットがない時、このカードをプレイできますか？

A: はい、できます。

スキルカードをプレイするためには、1 行目の効果の対象を選ぶ必要がありますが、この効果は対象の選択はしないため、プレイできます。

Q: 「このカードは相手のカードの効果で選択されない」の効果を持つユニットは、このカードの効果の対象になりますか？

A: はい、なりません。

このカードは対象を選択する効果ではなく、場のユニットすべてを対象にする効果のためです。

VP02-036 《縛り付け》

Q: 「スタンド状態にならない」効果を持つユニットが「スタンド状態にする」効果を使用する時、そのカードはスタンド状態になりますか？

A: いいえ、なりません。

スタンバイフェイズの処理でスタンド状態にならないのに加えて、効果においてもスタンド状態になりません。

VP02-037 《夜を支配する吸血姫 プリムローズ》

(なし)

VP02-038 《陽光を導く妖精姫 フェリシア》

Q: 「+2/+0」する効果は 2 回以上同じユニットを選べますか？

A: はい、選べます。

使用や選択の回数に制限はありません。

VP02-039 《パワードロー》

Q: マナ開放は1度に使用する数を決めないといけませんか？

A: いいえ、マナ開放してカードを引くたびに使用の選択をできます。

マナ開放は、カードをプレイしてから、該当の効果の解決の直前までの間に行えば良いです。そのため、カードを引く前にマナ開放を3回行っても良いですし、カードを3枚引いてから1回ずつマナ開放を行っても構いません。

Q: 手札がこのカード1枚の時、元々のコスト6のカードとしてプレイできますか？

A: はい、できます。

「コストが4のカードとしてプレイできる」は任意の効果であり、どっちのコストのカードとしてプレイするかは選択できます。

VP02-040 《一斉攻撃》

Q: 「このカードが持つ他の効果すべてを失う」を持ったユニットを、効果で「+1/+1」できますか？

A: いいえ、できません。

このゲームでは、ATKやHPを修正する効果も、効果として扱うため、「+1/+1」する効果は持てず、持ったと同時に失われます。

VP02-041 《城下町の案内人 まろ》

Q: 【メインフェイズ中[1回]】の効果を持つカードがその効果を使用し、このカードの効果によって手札に戻りました。その後、同じターン中にそのカードを場に出した場合、【メインフェイズ中[1回]】の効果はもう一度、使用できますか？

A: はい、できます。

そのターン中に使用したかの情報は場を離れた時に失われるため、手札に戻ってから同じターン中に場に出たそのカードの【メインフェイズ中[1回]】の効果は再度使用可能になります。

VP02-042 《ライトムーブ》

Q: この効果によって、ユニットが移動した時、「カードが場を離れた／場に出た」時の効果は働きますか？

A: いいえ、働きません。

列の移動のため、「場から離れる／場に出る」ことにはなりません。

Q: 自分の場にユニットが 3 体ある時、空いている列はありませんが、このカードはプレイできますか？

A: はい、できます。

ユニットは選択可能なので、プレイできます。場にユニットが 3 体ある場合、移動できる列がないため、ユニットの選択のみ行い、移動はできません。

VP02-043 《小さき女王 レイラ》

Q: このカードが「このカードは相手のカードの効果で選択されない」を持っている時、このカードは《エクスプロージョン》によるダメージを受けますか？

A: はい、受けます。

《エクスプロージョン》は対象を選択する効果ではなく、場のユニットすべてを対象にする効果のためです。

関連カード：VP02-035 《エクスプロージョン》

VP02-044 《王を護る騎士 クレア＝セブンスガーネット》

Q: このカードは《エクスプロージョン》によるダメージを受けますか？

A: はい、受けます。

《エクスプロージョン》は対象を選択する効果ではなく、場のユニットすべてを対象にする効果のためです。

関連カード：VP02-035 《エクスプロージョン》

VP02-045 《水を司る守護天使 リゼ》

(なし)

EX03. 2022 Autumn

EX03-046 《純真な忍者少女 スズ》

Q: ATK が 0 のカードが相手のマスターに攻撃した時、相手のマスターに与えるダメージは 0 ですか？

A: いいえ、1 ダメージ与えます。

ユニットが相手のマスターに攻撃する場合、相手のマスターに与えるダメージは ATK の値にかかわらず、1 ダメージの戦闘によるダメージとなります。ただし、「このカードが相手のマスターを攻撃するなら、1 ダメージではなくこのカードの ATK と同じダメージを与える」効果を持っている場合は、0 ダメージになります。

EX03-047 《宿場街へ導く巫女 フーリィ》

Q: このカードの効果によって、【退場時】を持つカードを場に出して退場させました。そのカードの【退場時】の効果と「自分の場のユニットが退場した時」の効果の解決の順番はどうなりますか？

A: 順番は選択できます。

2 つの効果はユニットが退場した時に誘発する効果のため、同じタイミングで誘発条件を満たしています。そのため、解決する順番は選択できます。

Q: 山札が 0 枚の時、このカードの効果によって、【退場時】を持つカードを場に出して退場させました。「自分の場のユニットが退場した時」の効果を先に解決した場合、【退場時】の効果を持つユニットの効果は使用できますか？

A: いいえ、使用できません。

山札を引く効果により、効果の解決待ちとなっている【退場時】の効果を持つユニットは山札の切り直しによって、山札に戻ります。解決待ちのカードが、場や場外や手札といった公開可能な領域に存在しない場合、効果の使用はできません。

Q: このカードの【登場時】の効果によって《未来を掴む冒険者 ルミエール》を選択して、場に出しました。《未来を掴む冒険者 ルミエール》は退場しないため、場に残りますか？

A: はい、場に残ります。

場を離れない効果を持っているため、場に出て、そのまま場に残ります。

関連カード：EX06-070 《未来を掴む冒険者 ルミエール》

EX03-048 《宿場街の狐女将 ミヤビ》

Q: マスターの「攻撃する」効果によるダメージは、効果によるダメージですか？

A: いいえ、戦闘によるダメージです。

「攻撃する」は効果ですが、それによって戦闘が発生するため、戦闘によるダメージとなります。

Q: 山札の切り直しによるダメージは、-4 されますか？

A: いいえ、されません。

山札の切り直しによるダメージは、カードの効果を無視します。

Q: 相手の場にこのユニットのみがある時、《神樹を護る豊作の獣姫 エルンテ》の【登場時】の効果で、このユニットを退場させました。相手のマスターに与えるダメージは1 ですか？

A: いいえ、0ダメージです。

【常時】の効果は解決中の効果の途中で失わないため、「自分のマスターが受けるダメージは-4 される。」は適用されます。

関連カード: EX05-061 《神樹を護る豊作の獣姫 エルンテ》

Q: このカードが自分の場にあり、自分のマスターが《ウミウシの占い少女 カグヤ》の【退場時】による効果を持っている時、自分のマスターが効果によって 1 ダメージを受けると、相手のマスターに 1 ダメージを与えられますか？

A: いいえ、ダメージを与えられません。

処理の順番として、「ダメージの値の決定」をして「ダメージの解決」となります。自分のマスターが効果によるダメージを受ける時、ダメージの値の決定で《宿場街の狐女将 ミヤビ》の効果によって「効果によるダメージは 0」となり、実際のダメージの解決では《ウミウシの占い少女 カグヤ》による効果の「自分のマスターが 1 以上の効果によるダメージを受ける時」の条件が満たされなくなるため、相手のマスターにはダメージを与えられません。

関連カード: EX06-065 《ウミウシの占い少女 カグヤ》

EX03-049 《おもてなしの流儀》

Q: 山札を引く前にマナ開放を行って、先にマスターの回復はできますか？

A: いいえ、できません。

マナ開放は、カードをプレイしてから、該当の効果の解決の直前までの間に行えば良いですが、効果の解決は効果テキストの前方から行います。そのため、山札を引き、手札を場外に置いてから、マスターの体力の回復となります。

EX03-050 《十全十美なパステルメイド カミラ》

Q: 山札が 0 枚の時、手札にあるこのカードを 2 枚場外に置きました。1 枚目の「このカードがユニットゾーン以外から場外に置かれた時」の効果を解決した後、2 枚目の効果の使用はできますか？

A: いいえ、使用できません。

1 枚目の山札を引く効果により、効果の解決待ちとなっている 2 枚目のこのカードは山札の切り直しによって、山札に戻ります。解決待ちのカードが、場や場外や手札といった公開可能な領域に存在しない場合、効果の使用はできません。

EX03-051 《片翼の戦士 アタナシア》

Q: 元の ATK と元の HP が両方 1 以下のユニットは【常時】の効果によって「+1／+1」できますか？

A: はい、できます。

EX04. 2023 Spring

EX04-052 《リトルデビルプリンス ベリト》

(なし)

EX04-053 《夜天の令嬢 ナハト・ヒメル》

Q: ATK が 0 のカードが相手のマスターに攻撃した時、相手のマスターに与えるダメージは 0 ですか？

A: いいえ、1 ダメージ与えます。

ユニットが相手のマスターに攻撃する場合、相手のマスターに与えるダメージは ATK の値にかかわらず、1 ダメージの戦闘によるダメージとなります。ただし、「このカードが相手のマスターを攻撃するなら、1 ダメージではなくこのカードの ATK と同じダメージを与える」効果を持っている場合は、0 ダメージになります。

EX04-054 《光輪のシスター シーア》

(なし)

EX04-055 《浄化の一撃》

(なし)

EX04-056 《ケガレヲ知ラヌ白ノ時》

(なし)

EX04-057 《タユタウ時ノ白キ少女 レイン・ツァイト》

Q: 【スキル 1】の効果で《雷鳴のシスター エクレール》を選択して消滅させ、マナ開放を行いました。《雷鳴のシスター エクレール》は場を離れていますが「自分のマスターの体力が回復する値を 0 にして良い。そうしたなら、相手の場にあるユニットすべてと相手のマスターに 1 ダメージ与える。」を使用できますか？

A: はい、できます。

【常時】の効果と同様に扱い、効果の解決途中のため、使用ができます。

関連カード：EX06-067 《雷鳴のシスター エクレール》

EX05. 2023 Autumn

EX05-058 《ナイトメアオーラ》

(なし)

EX05-059 《リヴァイヴデビル ヴィーダ》

Q: 自分の場にこのカードと他のユニットがあり、自分のマスターの体力が 5 以下の時、このカードは「+4／+1」しますか？

A: いいえ、しません。

この【常時】効果は、他のユニットがない時に「+2／+1」する代わりに「+4／+1」する効果のため、自分の場に他のユニットがある場合、「+4／+1」しません。

EX05-060 《深淵に立つサキュバスの王 リリス・ライラー》

Q: 2つの【登場時】の効果は好きな順番で使用できますか？

A: はい、できます。

【登場時】の効果は同じタイミングで誘発する条件を満たしているため、好きな順番で効果を使用できます。

Q: 自分のマスターの体力が6の時、自分のマスターが1ダメージを受けて5になるため、山札を2枚引けますか？

A: いいえ、できません。

山札を引いてから、自分のマスターに1ダメージを与えるため、自分のマスターの体力が6の時は、山札を1枚引きます。

EX05-061 《神樹を護る豊作の獣姫 エルンテ》

Q: 「場に出た時」の効果は、このカードが効果によって場に出た時も使用できますか？

A: はい、できます。

【登場時】の効果とは異なり、場に出ることが誘発条件となるため、効果によって場に出た時も、この効果は使用します。

Q: 相手の場に《宿場街の狐女将 ミヤビ》のみがある時、この【登場時】の効果で、《宿場街の狐女将 ミヤビ》を退場させました。相手のマスターに与えるダメージは1ですか？

A: いいえ、0ダメージです。

【常時】の効果は解決中の効果の途中で失わないため、「自分のマスターが受けるダメージは-4される。」は適用されます。

関連カード: EX03-048 《宿場街の狐女将 ミヤビ》

Q: 「コスト 4」の効果は 4 コスト支払ってカードをプレイすれば使用できますか？

A: いいえ、できません。

カードをプレイするためには元々の2コストを支払う必要があり、その後、【登場時】の効果の起動コストとして、追加の 4 コストを支払うことで、使用できます。

Q: 自分と相手の場に、このカードと 2 コストのカードのみあります、【登場時】の効果では、このカードも退場させますか？

A: はい、退場させます。

場にあるカードが 2 コストのカードのみの場合、このカードもこの効果の対象になります。このカードが退場しても、この効果は最後まで解決します。

Q: 「場に出た時」の効果と【登場時】の効果は、使用する順番を選択できますか？

A: はい、できます。

「場に出た時」の効果と【登場時】の効果は同じタイミングで誘発する条件を満たしているので、好きな順番で効果を使用できます。【登場時】の効果を先に選択して、このカードが退場しても、「場に出た時」の効果も誘発する条件は満たしているため使用します。

EX05-062 《グリモアの魔法使い テラリィ》

Q: 自分のマスターが《グリモアの魔法使い テラリィ》の効果を持っている時、プレイしたスキルによるダメージは0になりますか？

A: いいえ、なりません。

自分のマスターが発生させるダメージが0になる効果のため、プレイしたスキルによるダメージはこの効果の影響を受けません。

EX05-063 《邪悪絶つ聖槍のヴァルキリー セシーリア》

Q: このカードは効果によるダメージによって退場しますか？

A: はい、退場します。

効果によるダメージによる退場は、退場する効果ではありません。

EX06. 2024 Spring

EX06-064 《フォーススワップ》

Q: 自分の場にあるユニットが HP が 1 以下のユニットのみの場合、このカードはプレイできますか？

A: いいえ、できません。

スキルカードをプレイするためには、1 行目の効果の対象を選ぶ必要があります。HP が 2 以上のユニットがない場合、対象を選択できないため、このカードはプレイできません。

Q: 自分の場にある元の HP が 3 で、2 ダメージを受けているユニットは、「HP が 2 以上」のユニットとして選択できますか？

A: はい、できます。

このゲームでは、ダメージを受けているユニットの HP は変化しません。そのため、受けているダメージにかかわらず、HP が 2 以上であれば、選択可能です。

Q: 自分の場にある元の HP が 1 で、「+1/+1」しているユニットは、「HP が 2 以上」のユニットとして選択できますか？

A: はい、できます。

効果によって HP の値が変化し、「HP が 2 以上」となっているため、選択可能です。

EX06-065 《ウミウシの占い少女 カグヤ》

Q: 【スキル 3】の効果によって、このカードが退場した時、【退場時】の効果は使用できますか？

A: はい、使用します。

場に出てから退場しているため、【退場時】の効果を使用します。

Q: 自分の場に《宿場街の狐女将 ミヤビ》があり、自分のマスターがこのカードの【退場時】による効果を持っている時、自分のマスターが効果によって 1 ダメージを受ける場合、相手のマスターに 1 ダメージを与えられますか？

A: いいえ、ダメージを与えられません。

処理の順番として、「ダメージの値の決定」をして「ダメージの解決」となります。自分のマスターが効果によるダメージを受ける時、ダメージの値の決定で《宿場街の狐女将 ミヤビ》の効果によって「効果によるダメージは 0」となり、実際のダメージの解決では《ウミウシの占い少女 カグヤ》による効果の「自分のマスターが 1 以上の効果によるダメージを受ける時」の条件が満たされなくなるため、相手のマスターにはダメージを与えられません。

関連カード: EX03-048 《宿場街の狐女将 ミヤビ》

Q: 自分のマスターが「このカードが相手のカードに与える 1 以上のダメージは 0 になる」と、このカードの【退場時】の効果を持っている時、自分のマスターに効果による 1 ダメージを与える場合、相手のマスターに与えるダメージは 0 になりますか？

A: はい、0 ダメージです。

このカードの【退場時】の効果はマスターが持っているため、「このカードが相手のカードに与える 1 以上のダメージは 0 になる」の影響を受けます。

Q: 自分のマスターがこのカードの【退場時】による効果を持っている時、山札を切り直す場合、相手のマスターに 1 ダメージを与えられますか？

A: いいえ、与えられません。

山札の切り直しによるダメージはルールによるダメージであり、効果によるダメージではありません。また、このダメージはカードの効果を見逃し、誘発もしないため、自分のマスターに 1 ダメージを与えます。

EX06-066 《神樹を護る優しきドルイド サージュ》

Q: 「-1/-1」する効果で、HPが0になったユニットはどうなりますか？

A: 退場します。

HPが0のユニットは、受けているダメージが0でも退場します。

Q: 山札が 0 枚の時、手札にあるこのカードを場外に置きました。効果を解決する前に、山札を 1 枚引いて、山札を切り直した場合、このカードの場外に置かれた時の効果を使用できますか？

A: いいえ、使用できません。

効果の解決待ちとなっているこのカードは山札の切り直しによって、山札に戻ります。解決待ちのカードが、場や場外や手札といった公開可能な領域に存在しない場合、効果の使用はできません。

EX06-067 《雷鳴のシスター エクレール》

Q: 《タユタウ時ノ白キ少女 レイン・ツァイト》の【スキル 1】の効果でこのカードを選択して消滅させ、マナ開放を行いました。このカードは場を離れていますが「自分のマスターの体力が回復する値を 0 にして良い。そうしたなら、相手の場にあるユニットすべてと相手のマスターに 1 ダメージ与える。」を使用できますか？

A: はい、できます。

【常時】の効果と同様に扱い、効果の解決途中のため、使用ができます。

関連カード: EX04-057 《タユタウ時ノ白キ少女 レイン・ツァイト》

Q: このカードの【メインフェイズ中】の効果で「自分のマスターの体力が回復する値を 0 にして良い」は使用できますか？

A: はい、できます。

このカードのコストは 4 のため、この効果の条件を満たしています。

Q: 「そうしたなら」以下の効果は、回復する効果の解決が終わった後に、解決を行いますか？

A: いいえ、回復する効果に割り込んで解決します。

この効果は回復する時に、回復する値を代わりに 0 にして、相手のカードにダメージを与える置き換え効果のため、解決中の効果に割り込んで解決を行います。

EX06-068 《勇氣ある一步》

Q: お互いのマスターの体力が 1、お互いの山札が 0 枚の時、このカードをプレイしました。勝敗はどうなりますか？

A: あなたが敗北します。

お互いのマスターが同時にダメージを受けて体力が 0 以下になる場合、ターン中のプレイヤーの敗北になります。

EX06-069 《憧れ抱く新米冒険者 アネーロ》

Q: このカードと「コストが 1 で元の ATK と元の HP が両方 1」のカードが自分の場にあります。そのコストが 1 のカードは「+2/+2」しますか？

A: はい、します。

元の ATK が 1 以下なら「+1/+1」する効果と、元の HP が 1 以下なら「+1/+1」する効果の両方の効果の条件を満たしています。

EX06-070 《未来を掴む冒険者 ルミエール》

Q: このカードは効果によるダメージによって退場しますか？

A: はい、退場します。

効果によるダメージによる退場は、場を離れる効果ではありません。

Q: 《宿場街へ導く巫女 フーリィ》の【登場時】効果によって、このカードを選択して、場に出しました。退場しないため、場に残りますか？

A: はい、場に残ります。

場を離れない効果を持っているため、場に出て、そのまま場に残ります。

関連カード: EX03-047 《宿場街へ導く巫女 フーリィ》

EX06-071 《自由を望む冒険者 エレフセリア》

(なし)

EX06-072 《トレジャーハント♪》

Q: 山札が 0 枚の時に【スキル 2】の効果を使用しました。解決の順番はどうなりますか？

A: 山札を切り直してから、山札を引き、このカードを山札に戻して切ります。

EX07. 2024 Autumn

EX07-073 《宿場街に住む猫又 シェンリー》

(なし)

EX07-074 《宿場街への誘い》

Q: 場に出た時の効果や【退場時】の効果を持つユニットを「効果を持たないユニット」として場に出して退場させました。その時の効果は使用できますか？

A: いいえ、できません。

場に出る時点で効果を持たないユニットとして扱うため、そのユニットが持つ効果は使用できません。

Q: 自分の場外にユニットがない時、「自分の場外にある「コストが4以下」のユニットを1枚選んで、自分の手札に加える」の効果を選択できますか？

A: はい、選択できます。

ただし、選べるユニットがないため、何も行わずに効果の処理を終わります。

EX07-075 《宿場街の案内人 シャンタオ》

Q: 自分の場外にコストが4以下のユニットがある時、このカードの【登場時】の効果で、自分の場外にあるユニットを選択しなくても良いですか？

A: はい、可能です。

1体まで選ぶ効果なので、選ばなくても構いません。

EX07-076 《魔導書を操る少年 シューラ》

Q: このカードが相手の場のATKが2のユニットに攻撃しました。このカードが受けるダメージは1ですか？

A: はい、1ダメージです。

ユニットが攻撃する時は、レスト状態にしてから戦闘を行うため、受けるダメージは-1されて、1になります。

Q: 「-3/-3」する効果で、HPが0以下になったユニットはどうなりますか？

A: 退場します。

HPが0以下となったユニットは、受けているダメージが0でも退場します。

EX07-077 《グリモワールラビット ユナ》

Q: 自分のマスターが「自分のマスターがダメージを受ける時、自分のマスターが受けるダメージは 0 になり、この効果を失う」を持っている時に、0 ダメージを受けました。この効果は失いますか？

A: はい、失います。
受けたダメージの値に関わらず、効果を失います。

EX07-078 《神樹を見守るドラゴンレディ エトランテ》

Q: 元のコストが 3 のスキルのコストを-4 した場合、コストはいくつになりますか？

A: 0 になります。
コストが 0 未満になる場合、代わりに 0 にします。

Q: このカードが「このカードがダメージを受ける時、このカードが受けるダメージは 0 になり、この効果を失う」を持っている時に、0 ダメージを受けました。この効果は失いますか？

A: はい、失います。
受けたダメージの値に関わらず、効果を失います。

Q: このカードが「このカードがダメージを受ける時、このカードが受けるダメージは 0 になり、この効果を失う」を持っている時に、「-1/-1」する効果は受けますか？

A: はい、受けます。
ATK や HP が変化する効果はダメージではないため、効果を受けます。